

TP : Programmation sous automgen de la station 1

CI n° 6 : Programmation de la PC

COMPÉTENCE TERMINALE ATTENDUE :

7 – RÉALISATIONS TECHNOLOGIQUES

7.2 - Fonction traitement

En possession des affectations des entrées / sorties et du GRAFCET établi, pour le matériel choisi, selon un point de vue Partie Commande :

IMPLANTER un programme sur automate avec ou sans mise en œuvre d'un progiciel d'assistance.



SUPPORTS D'ACTIVITÉ :

- Logiciel Automgen et son dossier ressource
- Station de distribution du système modulaire et son dossier technique

Problématique : Réaliser et implanter un programme conforme au cahier des charges (voir page 2) dans une unité de traitement et valider le fonctionnement.

TRAVAIL DEMANDÉ

Préparer votre compte rendu de TP.

A – Reprendre sur votre compte-rendu les GRAFCETs page 2.

B – D'après les GRAFCETs page 2, rechercher les équations des étapes : 3 et 45.

C – D'après les GRAFCETs page 2, rechercher les équations des sorties : HCI1, HMP et YR.

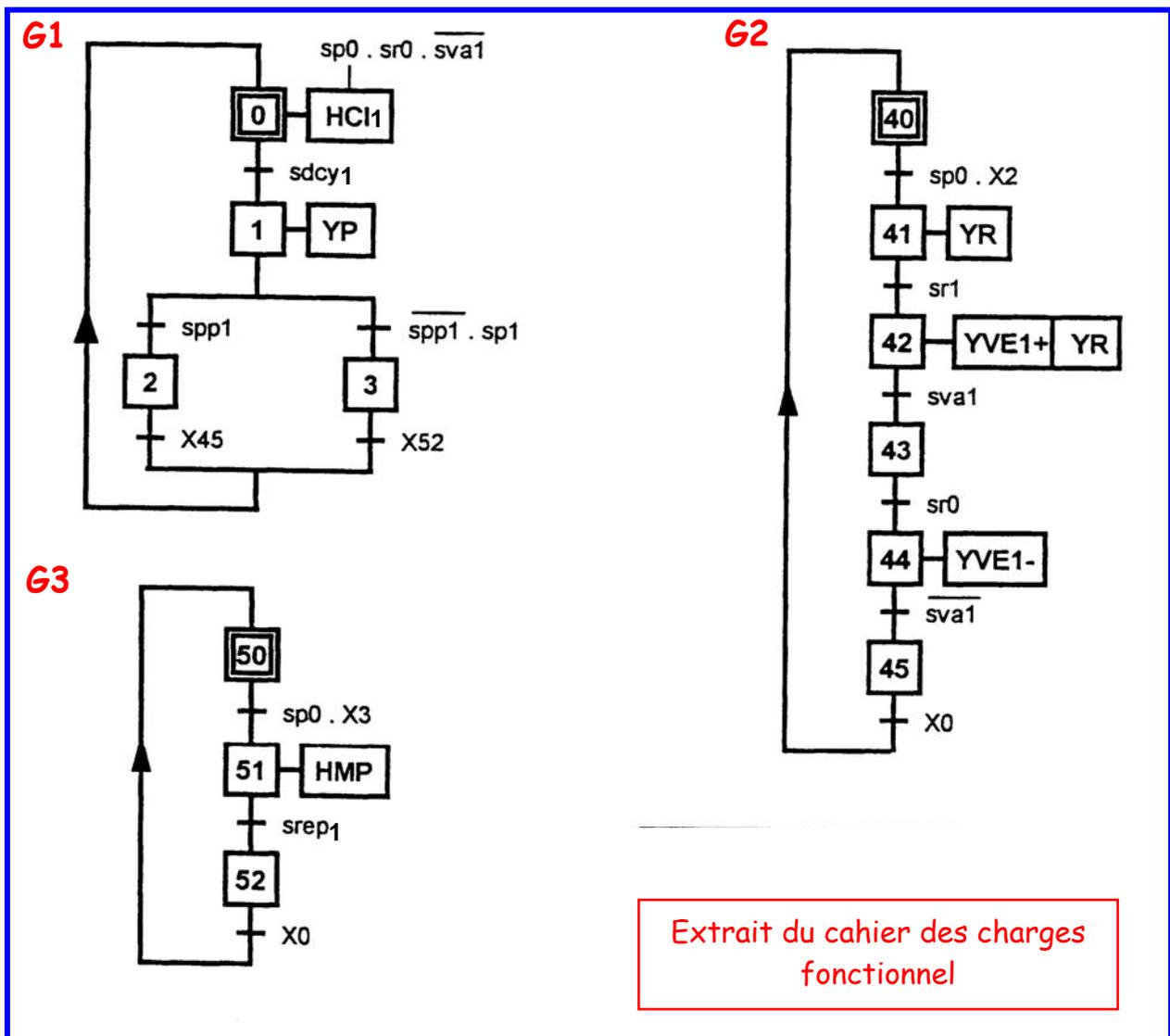
D – Lancer le logiciel Automgen pour TSX 17-20, puis créer un folio **G1**.

- Saisir le GRAFCET **G1** (voir page 2)

- Créer un folio G2 puis saisir le GRAFCET **G2** (voir page 2)

- Créer un folio G3 puis saisir le GRAFCET **G3** (voir page 2)

- Sauvegarder (dans votre maison) votre travail sous l'adresse : **TP programmation station 1/votre nom**



E – Compiler le programme et entrer les variables associées (voir dossier technique).

F – Programmer le Run/Stop et le chien de garde (voir dossier ressource automgen).

G – Choisir la cible et télécharger le programme dans l'unité de traitement de la station 1.

H – Valider le fonctionnement du système.

Appeler le professeur

I – Modification du fonctionnement du système : on souhaite insérer dans le programme une fonction comptage.

Appeler le professeur

J – Réaliser et implanter le programme (**dans l'unité de traitement de la station 1**) correspondant au nouveau fonctionnement imposé.

Faire une copie de votre travail dans le casier du professeur en fin de séance